

## REJESTRATOR Z KONTROLĄ DOSTĘPU TSC103

Jest to rejestrator czasu pracy z funkcją kontroli dostępu. Działa na karty zbliżeniowe różnego typu oraz na kody. Klawiatura posiada 4 przyciski funkcyjne umożliwiającej realizację rejestracji wyjść specjalnych. TSC103 może być w system przez TCP/IP lub RS485 albo przesyła dane za pomocą pendrive'a. Do kontroli dostępu posiada przekaźniki: do blokady drzwi i alarmowy. Umieścił dostęp według stref czasowych. Posiada wejście Wiegand dla dodatkowego czytnika kart. Jest łatwy w instalacji.



### Funkcje standardowe



### Funkcje opcjonalne



- ✓ Rejestrator czasu pracy i kontroler dostępu.
- ✓ Standardowo wyposażony w czytnik kart Unigue i opcjonalnie Mifare, HID itp.
- ✓ Pamięć użytkowników i kart: 10 000.
- ✓ Pamięć zdarzeń: 50 000.
- ✓ Komunikacja z komputerem przez sieć Ethernet lub RS485 lub USB.
- ✓ Funkcja anti passback; przycisk dzwonka
- ✓ Strefy czasowe, zarządzanie grupami i wiatami.
- ✓ 4 przyciski funkcyjne umożliwiającej realizację rejestracji wyjść specjalnych.
- ✓ Polska i inne wersje językowe.
- ✓ Opcjonalnie webserwer i przycisk dzwonka.

## Charakterystyka techniczna

### Pojemno

Ilo kart	10.000
Ilo zda e	50.000

### Hardware

Platforma	ZEM500
Mikroprocesor	400MHz 32bit ZK6001
Pami	4 M RAM, 16M Flash
Czytnik kart	Unique - opcjonalnie Mifare, HID
Przekazniki	blokada drzwi 2A, alarm 2A,
Wejcia	przycisk wyjcia, czujnik drzwi,

### Display

LCD	B&W LCD
LED	czerwony / zielony

### Environment

Temp. pracy	0°-45°C
Wilgotno	20%-80%

### Power

zasilanie	12Vdc, 0,5 A
-----------	--------------

### Communication

Comm. Port	Ethernet
Pen drive	USB-host
Wiegand	In&Out

### Czytnik kart

Typ	Unique opcjonalnie: Mifare lub HID
Identyfikacja	< 1 sek.

### Jzyki

Dost pne	Wszystkie europejskie wg zamówienia
Maximum	3
Komunikaty d wi kowe	Tak

### Keypad

Typ	4 x 4
Klawisze funkcyjne	4

### Gabaryt

Wymiary	129,5 x 95 x 48,5 mm
Masa	0,7 kg

### Firmware

O.S	Linux
Zastosowanie	Kontrola dost pu i rejestracja czasu pracy
SDK	Standardowe

## Schemat połą cze

